



**MONITOR INTERACTIVO
NEWLINE LYRA**

PRIMEROS PASOS

Centro de Profesorado de Ana Abarca de Bolea
Huesca



ÍNDICE

■ Encendido y conexiones	03
■ Pantalla de inicio	04
■ Uso como tableta	05
■ Uso como proyector	06
■ Anotaciones	07
■ Pizarra interactiva	08
■ Herramientas de clase	11
■ Consideraciones finales	14

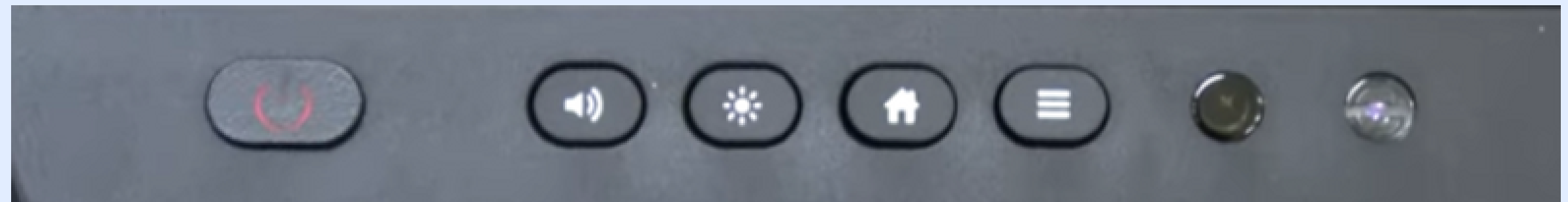


ENCENDIDO Y CONEXIONES



BOTONES FÍSICOS DELANTEROS:

Con estos botones se realiza el encendido/apagado de la pantalla interactiva el control del brillo y volumen, el botón inicio (la casa) para volver a la pantalla principal y el botón con tres líneas horizontales que es el del menú de configuración rápida.



CONEXIONES:

El monitor funciona autónomamente como una tablet de mayor tamaño, pero podemos conectarle diferentes dispositivos a través de sus puertos de entrada:



En la parte frontal podemos conectar un pendrive en el puerto USB para poder acceder a su contenido desde el MI

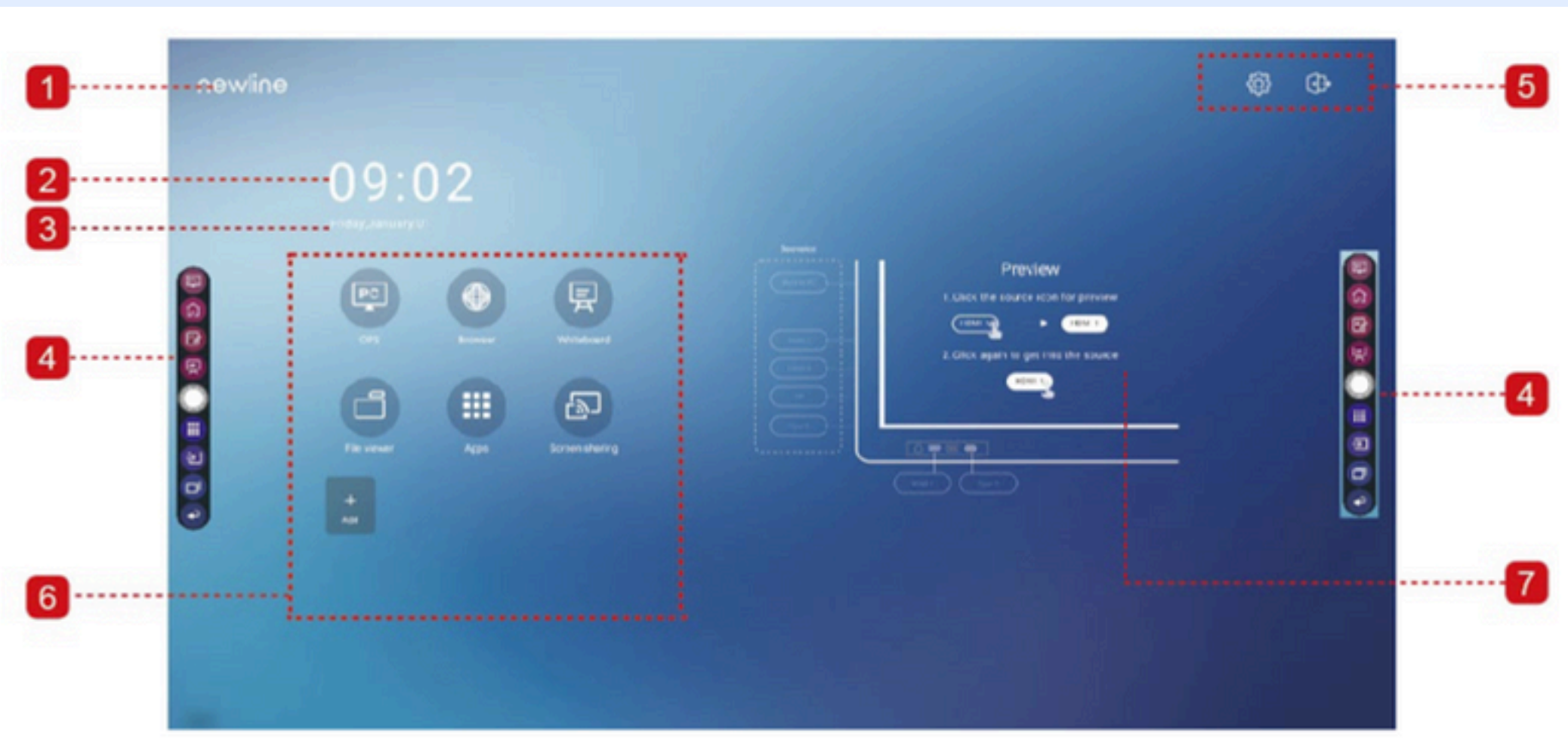
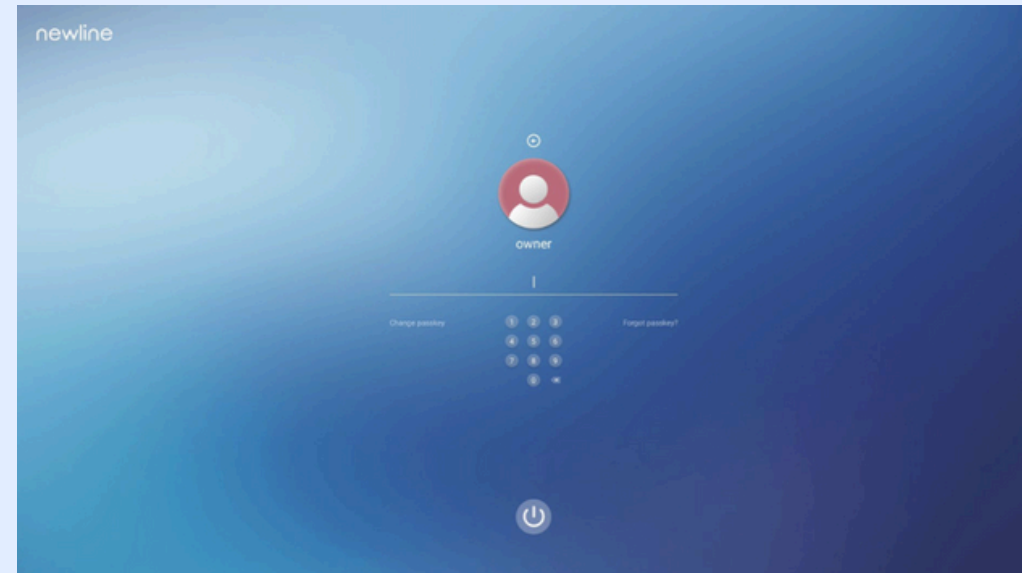
Los ordenadores suministrados desde DGA se conectan en la parte posterior a través de Displayport (DP). Además hay que conectar el USB del touch para tener la función de control táctil.



PANTALLA DE INICIO

En primer lugar deberemos desbloquear el Monitor Interactivo

Contraseña de desbloqueo: 000000



- 1: Logotipo (acceso rápido a ajustes)
- 2: Reloj (acceso rápido a reloj)
- 3: Fecha y semana (acceso rápido a calendario)
- 4: Barra de herramientas lateral
- 5: Barra de estado y ajustes
- 6: Iconos principales
- 7: Ventana de vista previa de la fuente de señal.

Utilizaremos los iconos principales (6) para usar el MI de manera autónoma.

En 7, seleccionaremos la entrada DP para proyectar desde el ordenador. (debemos usar proyección duplicada).

La barra de herramientas (4) estará siempre disponible.

USO COMO TABLETA DEL MI

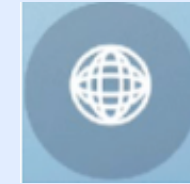
Podemos utilizar el Monitor interactivo de manera autónoma, puesto que tiene su propio procesador, sistema operativo Android y aplicaciones instaladas.

PC - OPS



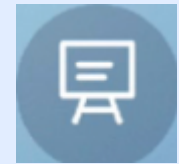
Para seleccionar OPS (módulos de ordenador para insertar en MI- NO INSTALADO)

NAVEGADOR



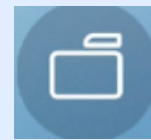
Para acceder a internet el monitor interactivo lleva instalado el navegador Chromium

PIZARRA



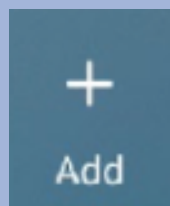
Acceso rápido a la función "Pizarra blanca" del monitor.

GESTOR ARCHIVOS



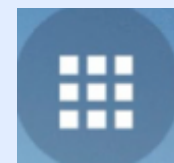
Seleccione para visualizar y acceder a archivos guardados en el monitor o en un PENDRIVE externo.

AÑADIR



Seleccione Añadir para personalizar la página de inicio. Se pueden añadir hasta 5 accesos rápidos a las aplicaciones.

APLICACIONES

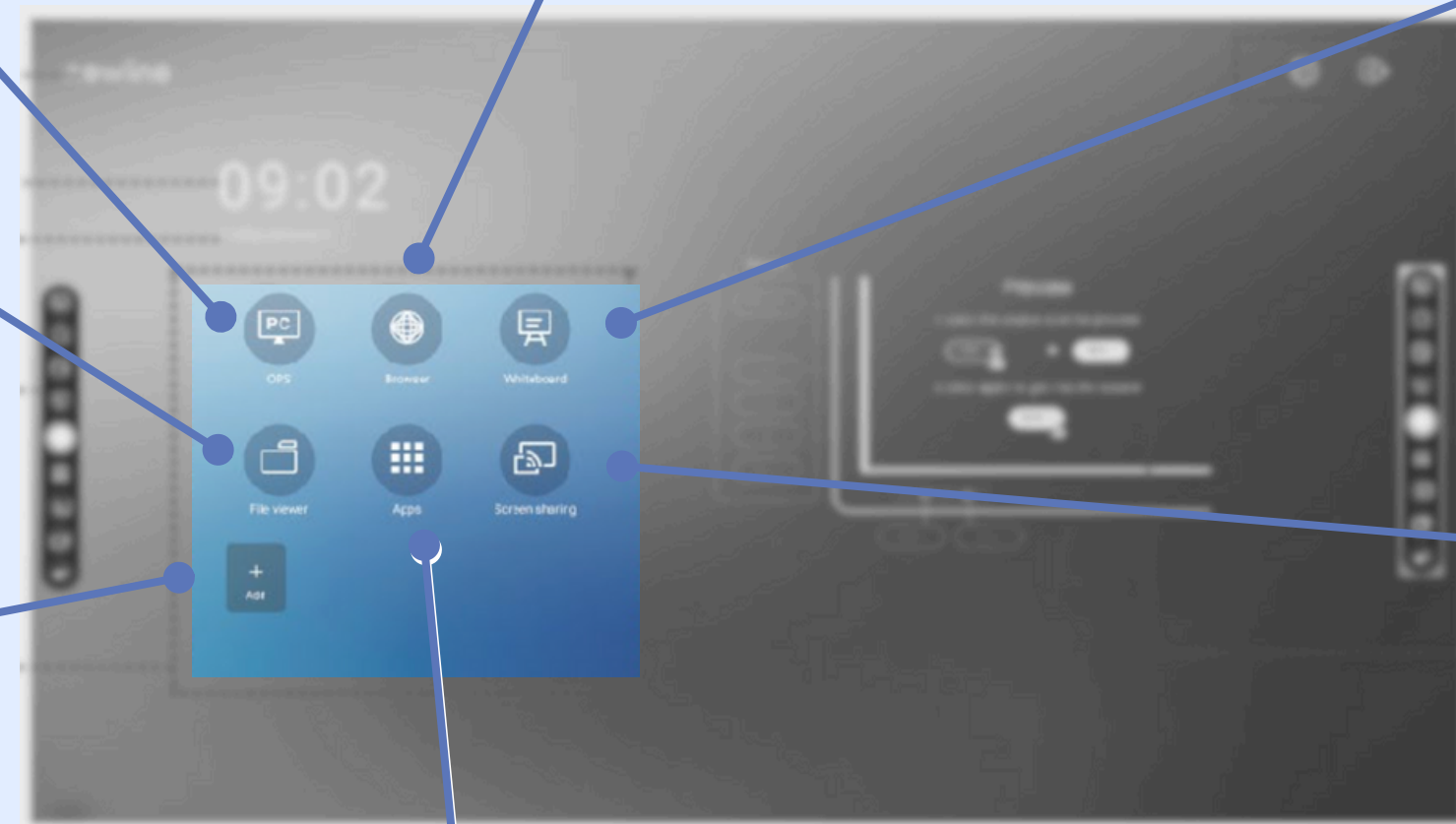


Selecciones para acceder a la interfaz de aplicaciones: calculadora, calendario, reloj, ajustes, visualizador de archivos, paquete office,...

COMPARTIR PANTALLA



A través de este acceso rápido podremos proyectar la pantalla de nuestra tablet o dispositivo móvil. Podremos ver el nombre del equipo y dar permiso para proyectar. (CUIDADO, SISTEMA DE APPLE PROYECTA SIN PERMISO)



USO COMO PROYECTOR INTERACTIVO

Podemos seleccionar la fuente de entrada y utilizar el monitor como proyector de nuestro ordenador de mesa y otro dispositivo que conectemos a través de sus diferentes entradas.

CONSEJO: Antes de proyectar abrir las aplicaciones o páginas web que se van a utilizar y que necesiten contraseña para evitar que el alumnado pueda acceder a ellas.

ENTRADAS TRASERAS

Seleccionaremos la entrada en la que esté conectado nuestro ordenador o dispositivo.

Si pulsamos una vez aparecerá una previsualización de la pantalla, si volvemos a clicar aparecerá a pantalla completa.

Lo normal será elegir la entrada DP.

TÁCTIL INTERACTIVO

Una vez elegida la fuente de entrada, si tenemos conectado el cable USB del TOUCH podremos utilizar nuestra mano en la pantalla para manejar el ordenador del mismo modo que haríamos con el ratón (seleccionar, arrastrar, subir y bajar, abrir o cerrar ventanas...)

BOTÓN SOURCE

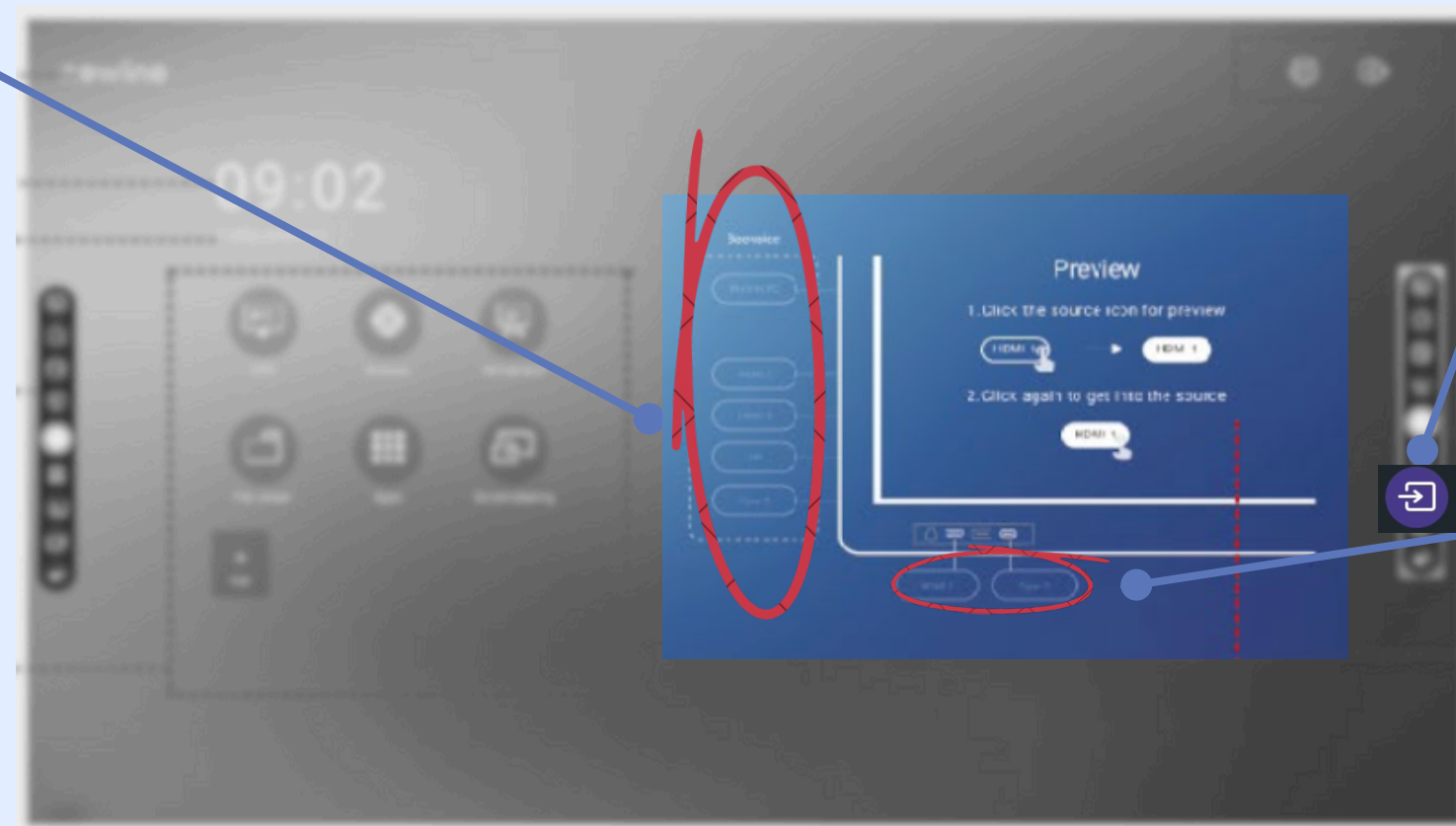


En el menú lateral también tenemos un botón de acceso para elegir la fuente de entrada.

ENTRADAS FRONTALES

En la parte frontal del monitor podemos conectar un dispositivo a través de HDMI con el USB del Touch.

También podemos conectar un dispositivo a través de conexión USB-C. Para tener la funcionalidad táctil deberemos asegurarnos de que sea un puerto Thunderbolt.





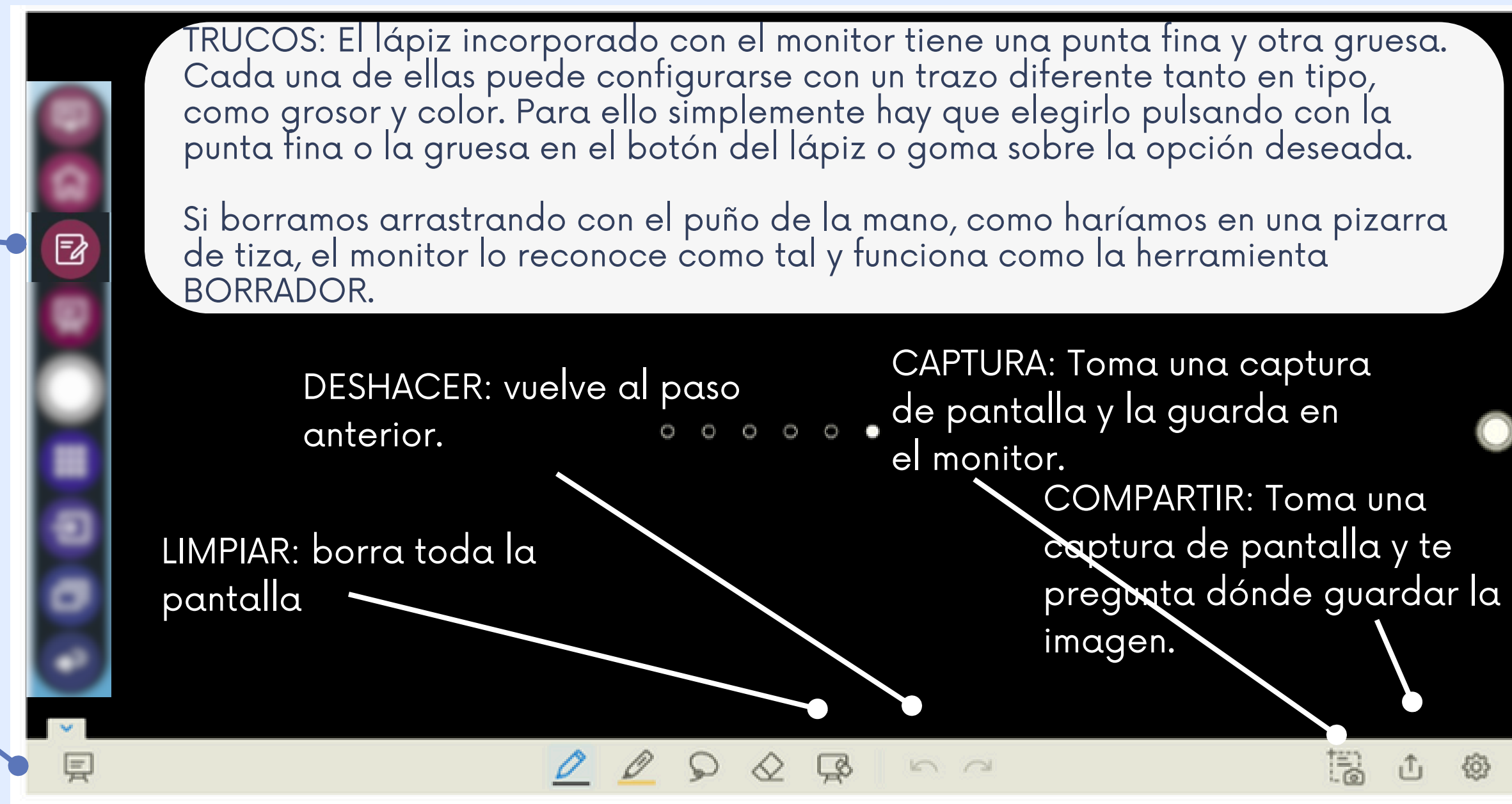
ANOTACIONES

En cualquier momento, mientras estemos utilizando el monitor tanto autónomamente como proyectando desde otro dispositivo, podemos activar la función ANOTACIONES, que nos va a permitir escribir, subrayar, borrar... sobre el documento o imagen proyectada.



Para acceder pulsaremos sobre el icono correspondiente en el menú lateral.

En la parte inferior aparecerá una barra con las herramientas que tenemos disponibles.



TRUCOS: El lápiz incorporado con el monitor tiene una punta fina y otra gruesa. Cada una de ellas puede configurarse con un trazo diferente tanto en tipo, como grosor y color. Para ello simplemente hay que elegirlo pulsando con la punta fina o la gruesa en el botón del lápiz o goma sobre la opción deseada.

Si borramos arrastrando con el puño de la mano, como haríamos en una pizarra de tiza, el monitor lo reconoce como tal y funciona como la herramienta BORRADOR.

DESHACER: vuelve al paso anterior.

CAPTURA: Toma una captura de pantalla y la guarda en el monitor.

LIMPIAR: borra toda la pantalla

COMPARTIR: Toma una captura de pantalla y te pregunta dónde guardar la imagen.



BOLIGRAFO: si mantenemos pulsado podremos elegir color y grosor para el trazo.



RESALTADOR: para subrayar texto o resaltar un contenido a modo de rotulador traslúcido.

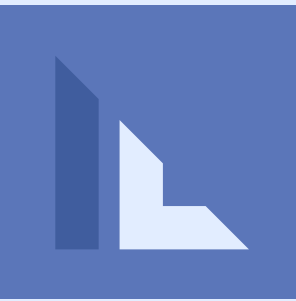


LAZO: para seleccionar objetos o trazos y poder ampliar, cortar, copiar, borrar, rotar...



BORRADOR: podemos elegir entre borrar el trazo realizado o borrar el objeto entero.

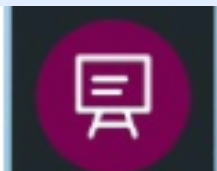
PIZARRA INTERACTIVA



La pizarra interactiva es la herramienta que nos va a permitir utilizar nuestro monitor como una pizarra digital. En ella podremos escribir, dibujar, anotar... como haríamos en una pizarra de tiza.

Además nos va a permitir añadir plantillas de fondo (pentagramas por ejemplo), usar imágenes desde nuestro pendrive, añadir objetos que podemos mover sobre la pantalla...

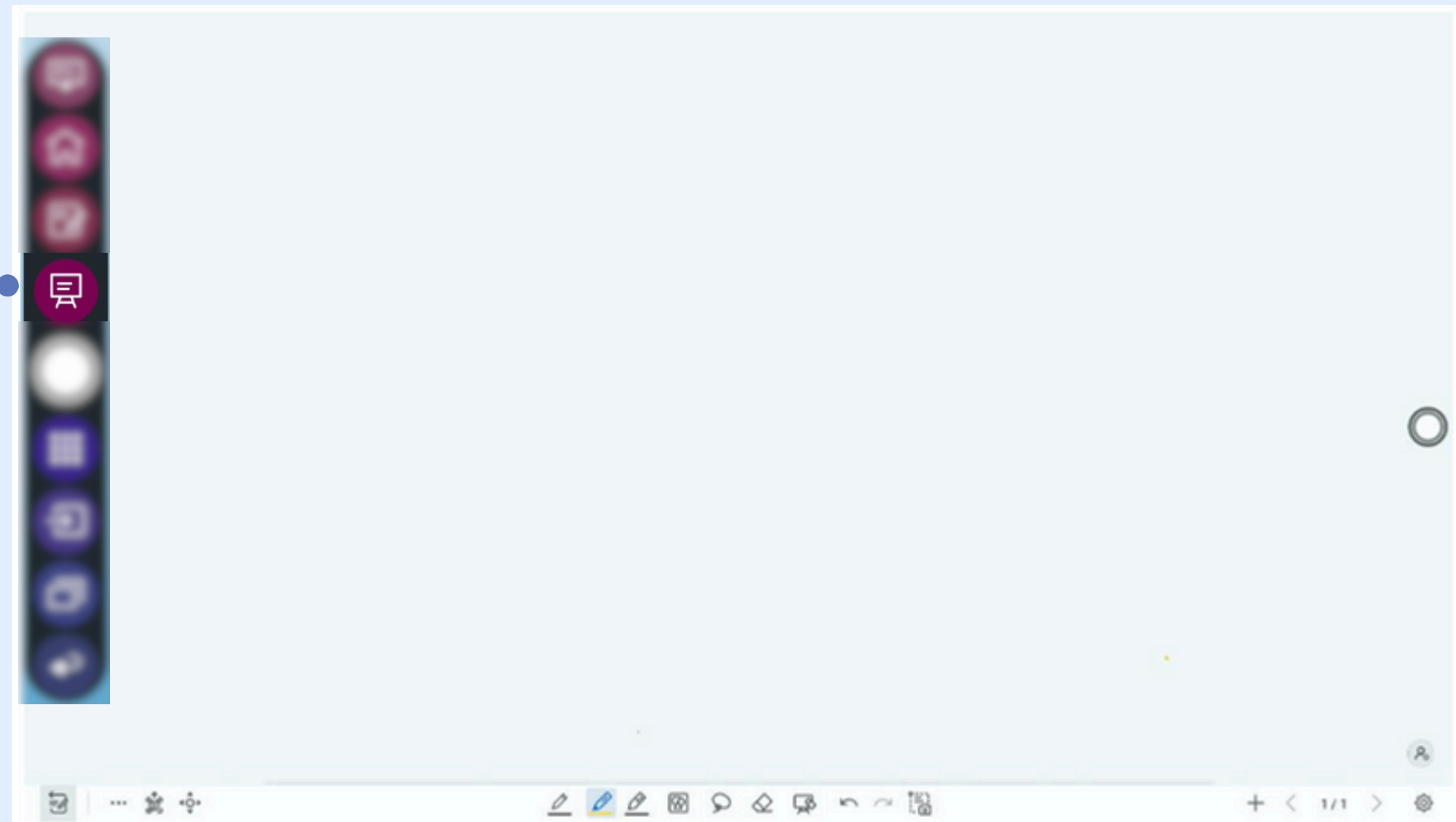
El tamaño de la pantalla es "infinito" y nos podemos desplazar hacia abajo todo lo que necesitemos. Además, podemos añadir nuevas páginas o pizarras en la que seguir añadiendo información sin necesidad de borrar lo anterior.



Para acceder pulsaremos sobre el icono correspondiente en el menú lateral.

En la parte inferior aparecerá una barra con las herramientas que tenemos disponibles.

Contamos con las mismas que en el modo anotaciones y otras que nos permiten más funciones.



MÁS: Podremos insertar imágenes, texto, notas adhesivas, buscar imágenes.

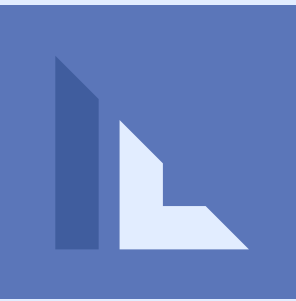


CODIGO QR: Podemos exportar el contenido a través de un código QR.



MOVER: Si queremos un lienzo más grande que la vista de la pantalla desde aquí podremos moverlo en todas las direcciones.

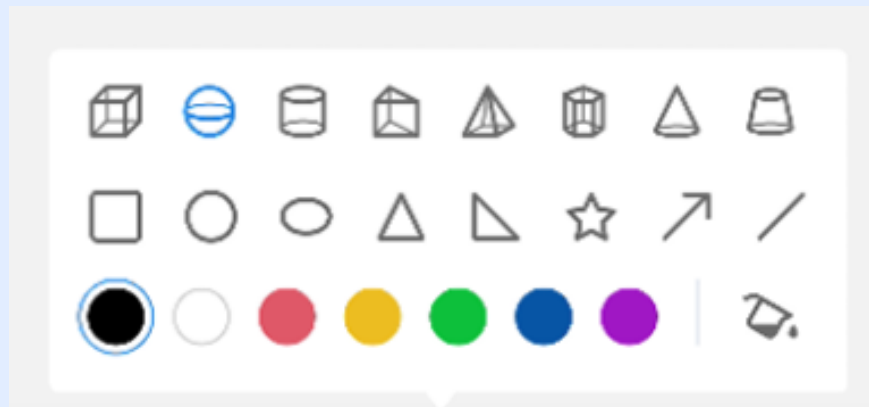
PIZARRA INTERACTIVA



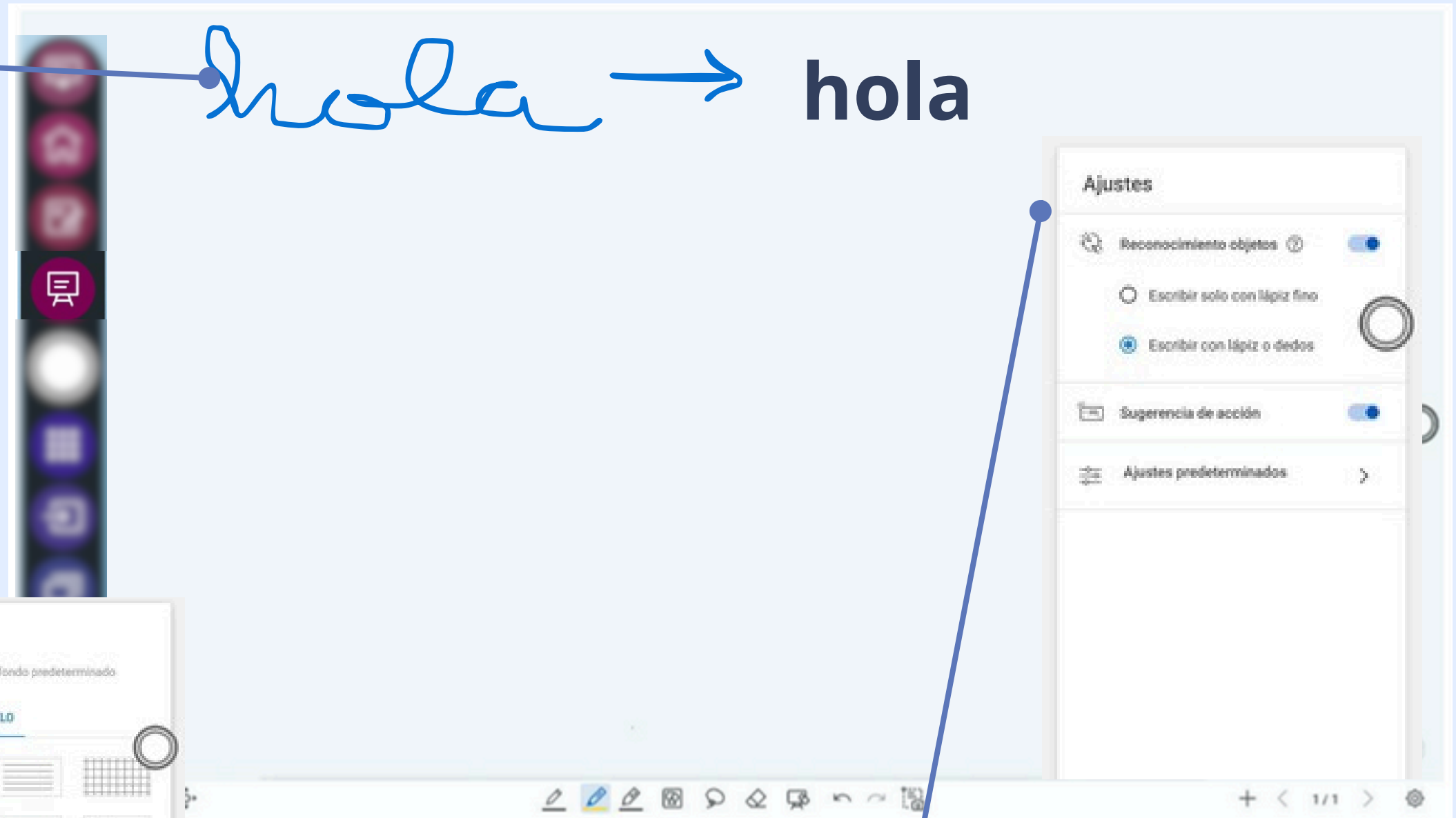
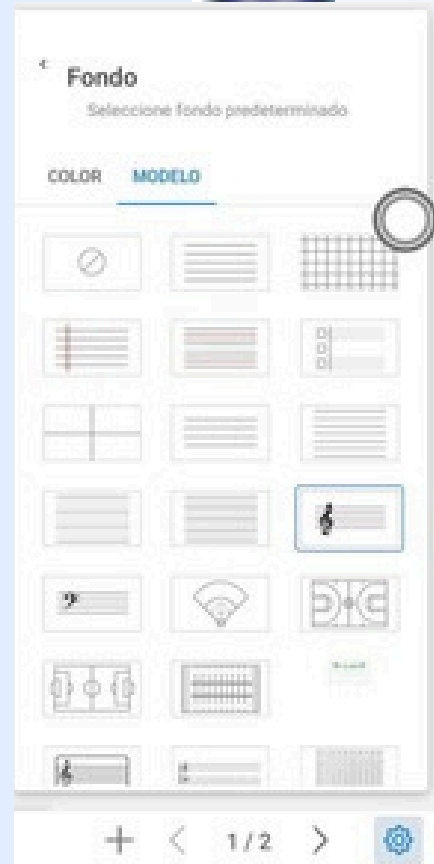
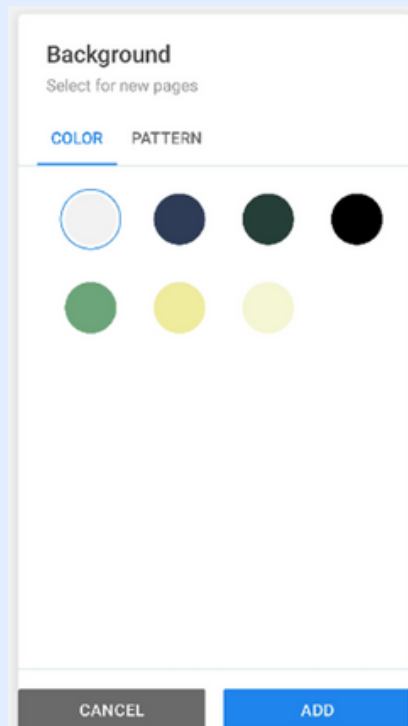
BOLIGRAFO IA: Transforma nuestro trazo de letra, figuras geométricas y fórmulas matemáticas a letra de imprenta y objetos geométricos.



FORMAS: Podemos insertar diferentes formas geométricas ya establecidas, tanto vacías como rellenas del color elegido.



NUEVA PÁGINA: Al pulsar se añadirá una nueva página en la pizarra. Si mantenemos pulsado nos saldrán opciones para añadir la página de un color o plantillas que podemos añadir como fondo de nuestra pizarra.

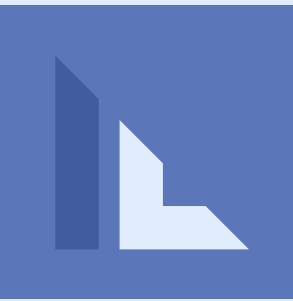


1 / 1 PÁGINAS: Podemos ver las páginas en miniatura y navegar entre ellas.

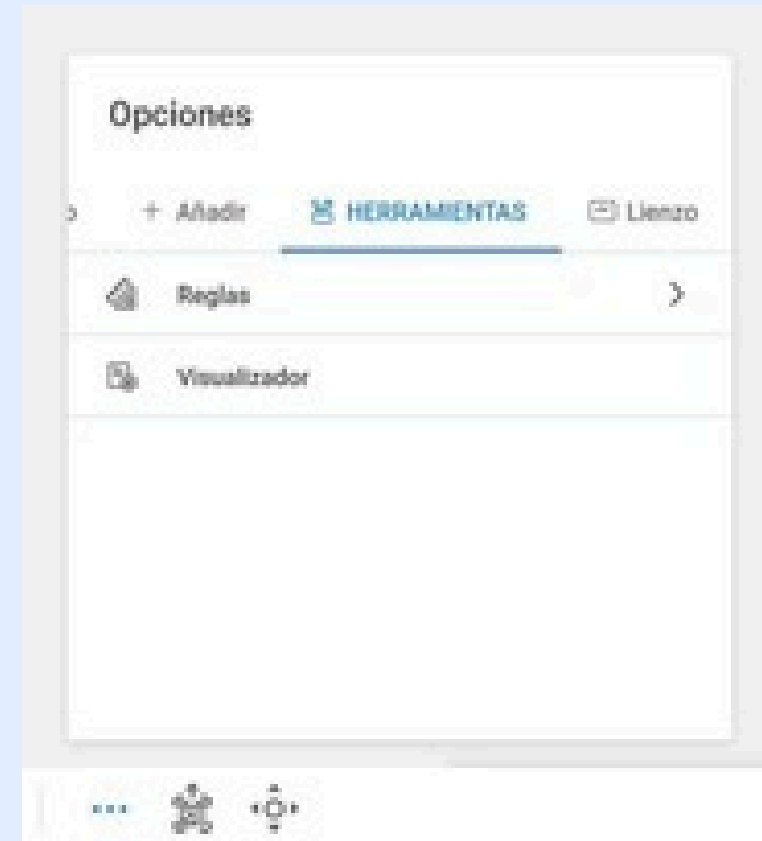
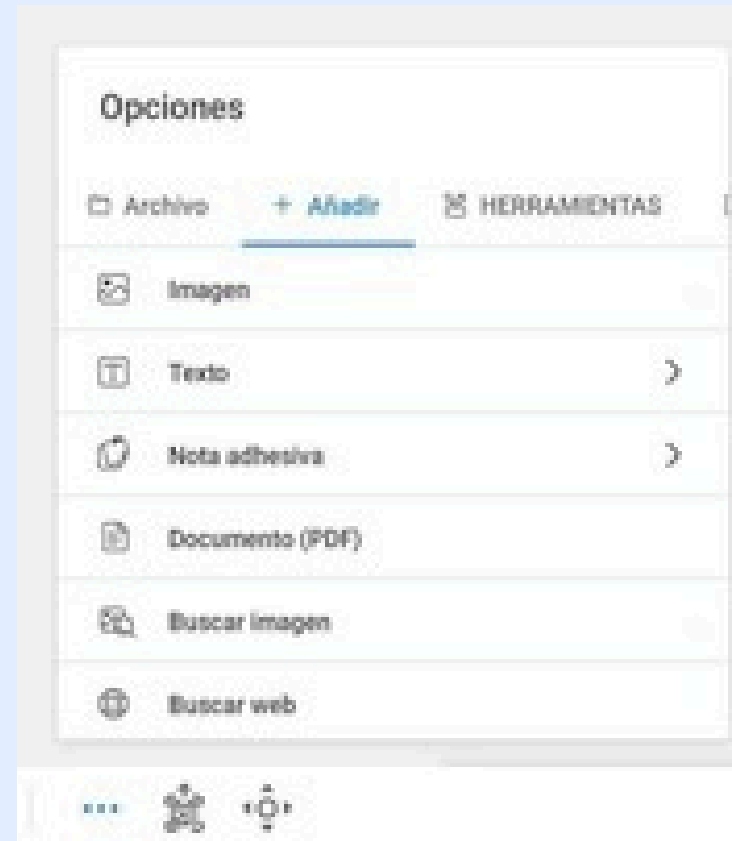
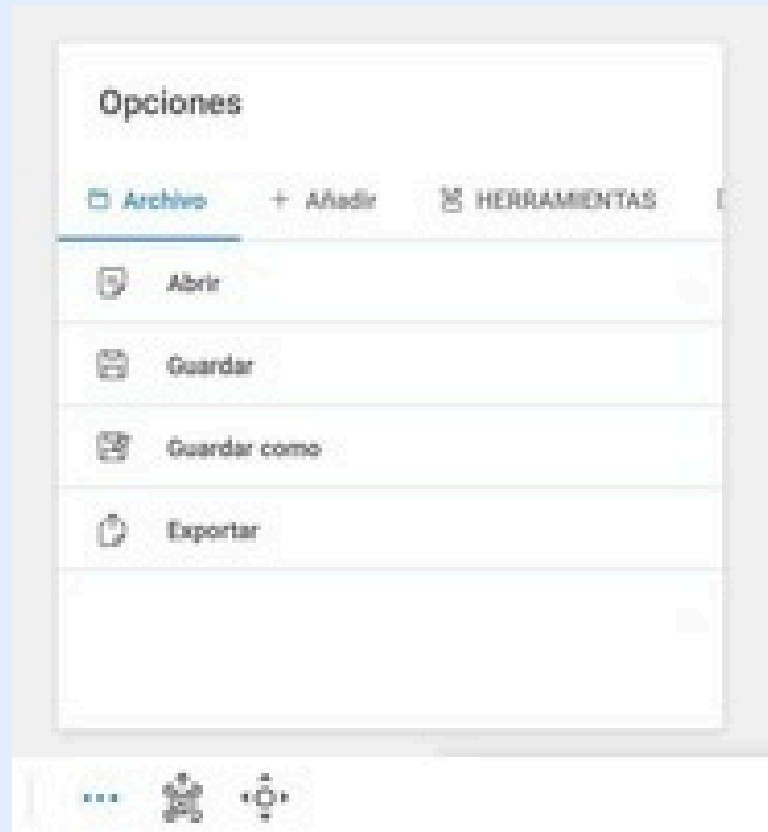


CONFIGURACIÓN: Opciones de configuración de la pizarra. Podemos establecer que reconozca o no los objetos. También podemos limitar la escritura solo al lápiz para evitar el uso de la mano.

PIZARRA INTERACTIVA



MÁS: Desde este menú tendremos disponibles varias opciones:



- Desde el menú FILES o ARCHIVO
- podemos importar abrir una pizarra ya guardada previamente (OPEN - ABRIR)
 - guardarla en el monitor o en un pendrive en formato .iwb (guarda la interacción y objetos añadidos) (SAVE - GUARDAR)
 - exportar la pizarra como un documento PDF, JPG o PNG.

- Desde el menú +ADD o +AÑADIR
- podemos añadir una imagen
 - añadir un texto
 - añadir una "nota adhesiva"
 - abrir un documento PDF
 - Buscar una imagen en internet para añadirla.
 - Buscar en internet y hacer una captura de la búsqueda para añadir a la pizarra.

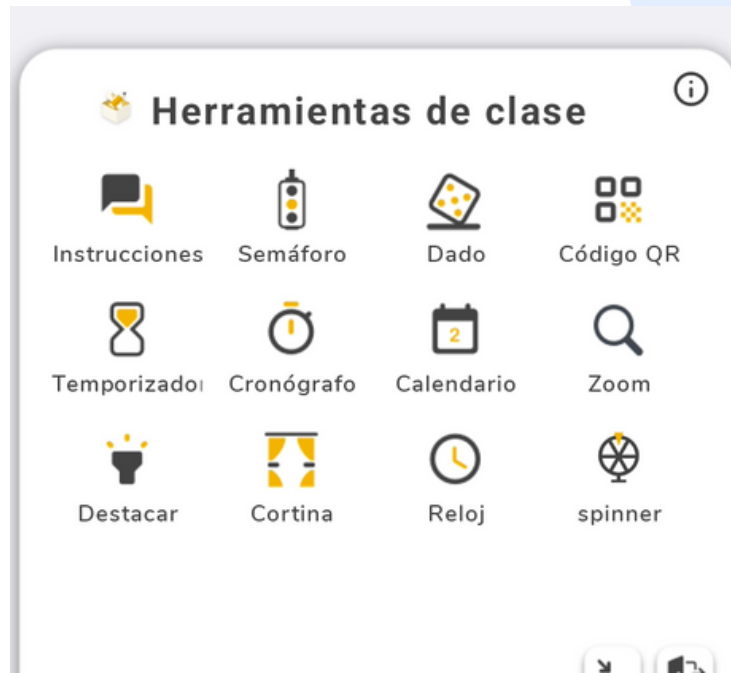
- Desde el menú TOOLS o HERRAMIENTAS
- podemos utilizar diferentes reglas y compás.
 - podemos entrar en el visualizador *****

- Desde el menú CANVAS o LIENZOS
- podemos dividir la pizarra en 2 o en 3 espacios verticales diferentes en los que se puede interactuar a la vez.

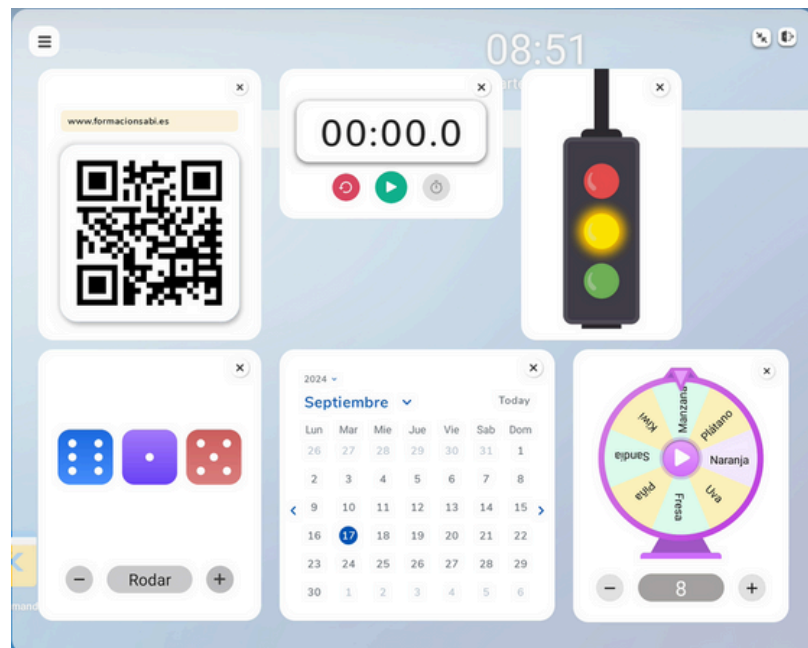
HERRAMIENTAS DE CLASE

El monitor lleva instalado un paquete de herramientas de clase que se pueden utilizar en cualquier momento para ayudarnos a gestionar tiempo, actitudes, elegir número aleatorios...

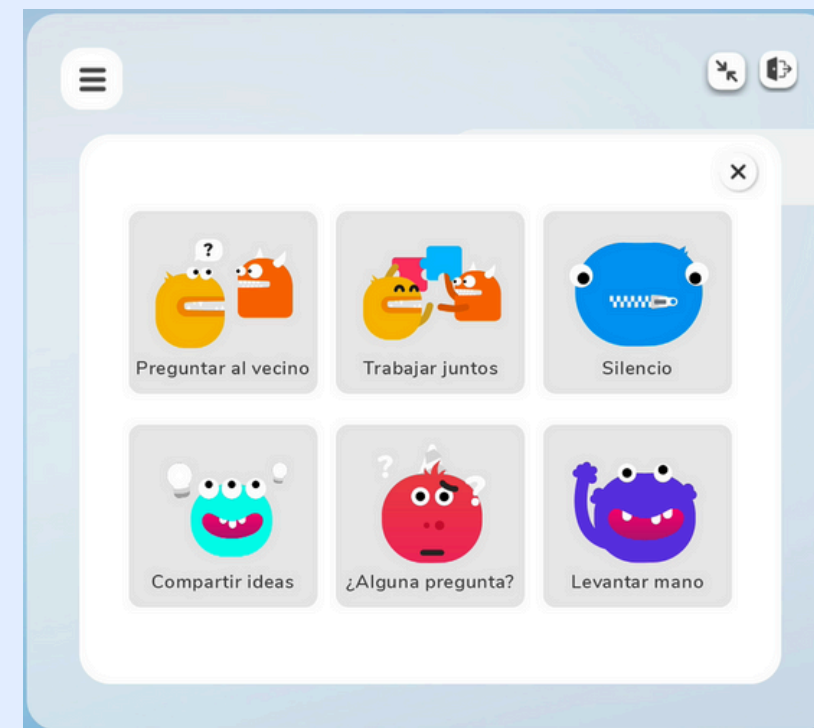
Para acceder buscaremos el icono en el menú de aplicaciones



Podemos abrirlas de forma individual o hasta un máximo de 6 en pantalla.



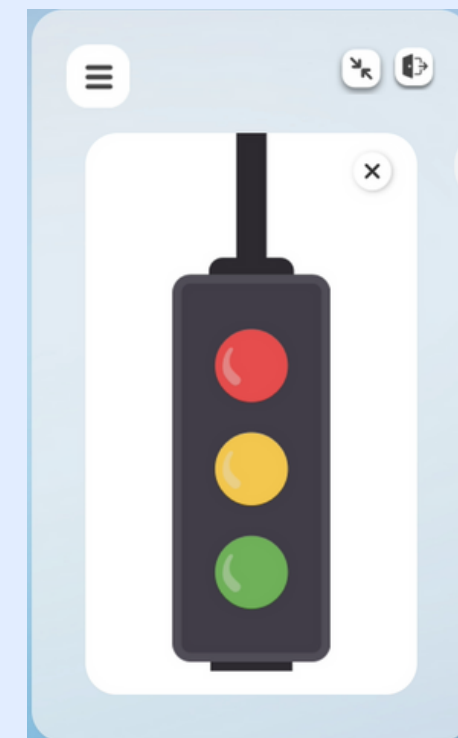
INSTRUCCIONES



Podemos indicar en a pantalla el tipo de dinámica que vamos a utilizar en una tarea:

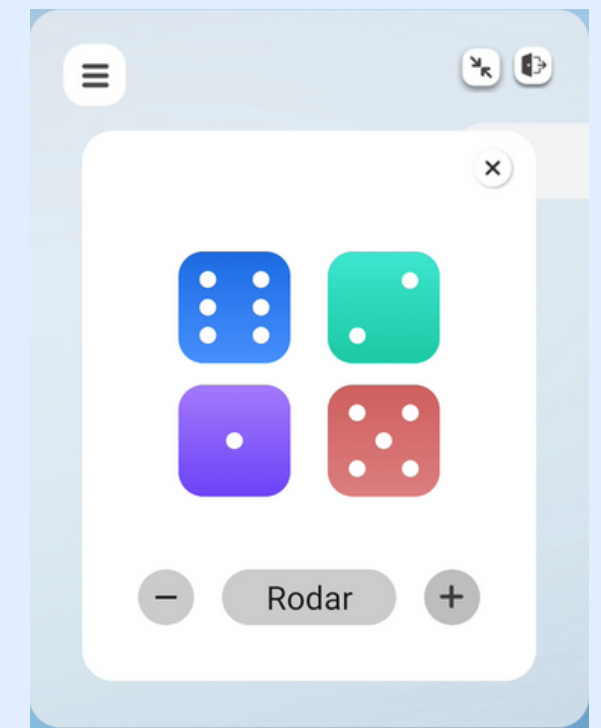
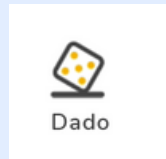
- En silencio
- En equipo
- Levantar la mano
- ...

SEMÁFORO



Podemos indicar con los colores del semáforo, por ejemplo, el nivel de ruido en el aula, o cuando es tiempo de hacer una tarea ...

DADO

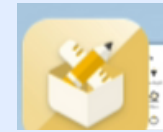


Con esta herramienta podemos elegir números aleatorios utilizando entre 1 y 6 dados.

HERRAMIENTAS DE CLASE

El monitor lleva instalado un paquete de herramientas de clase que se pueden utilizar en cualquier momento para ayudarnos a gestionar tiempo, actitudes, elegir número aleatorios...

Para acceder buscaremos el icono en el menú de aplicaciones

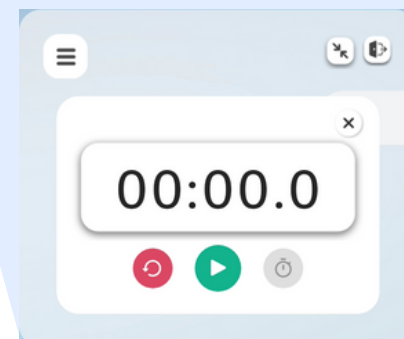
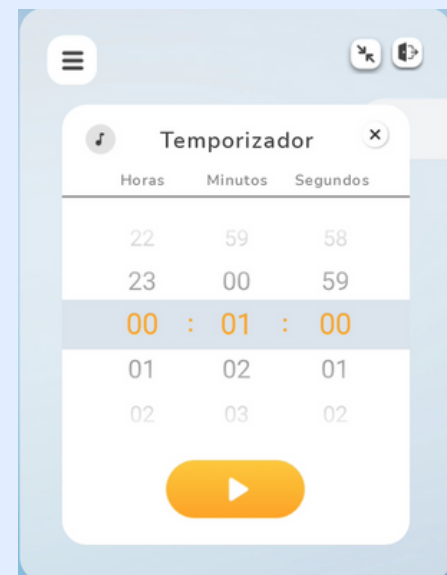
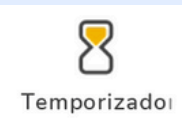


CODIGO QR



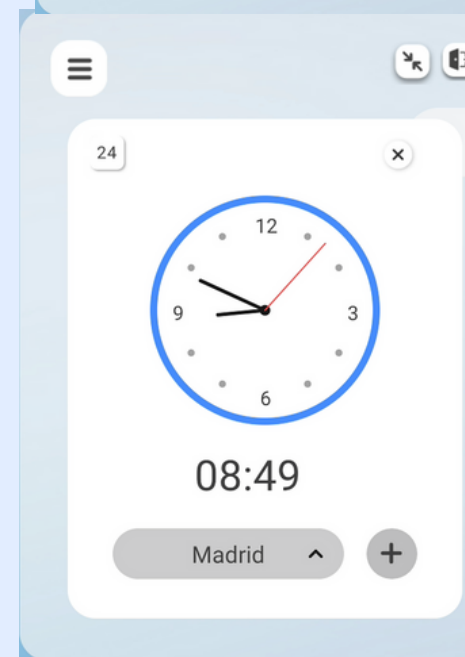
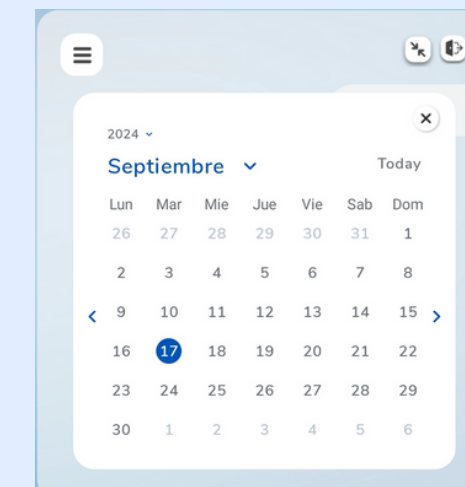
Esta herramienta nos convierte en código QR cualquier dirección web que escribamos en la línea superior.

TEMPORIZADOR CRONÓGRAFO



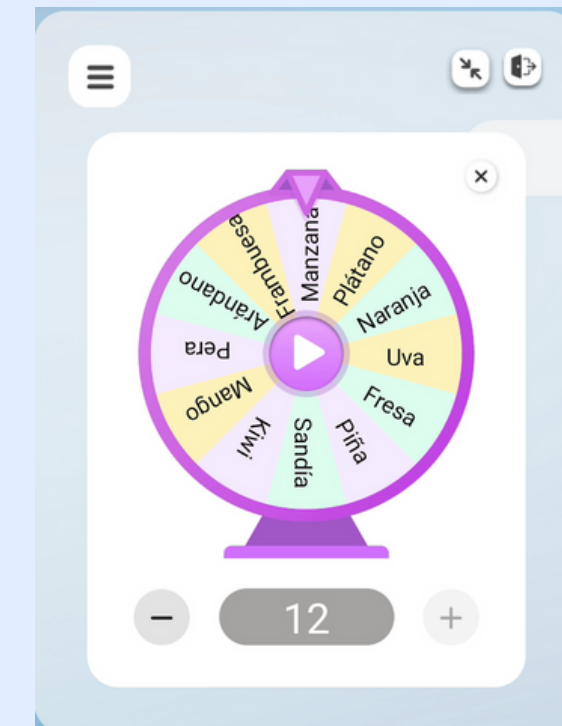
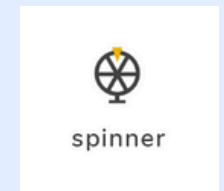
Podremos establecer tanto una cuenta atrás como cronometrar el tiempo en hacer una actividad.

CALENDARIO RELOJ



Para visualizar el día y hora.

SPINNER



Nos puede servir para hacer un sorteo.

Se puede modificar el texto de la ruleta, pero no se puede guardar un vez se cierra la herramienta.

Siempre utiliza el nombre de frutas en el mismo orden.

HERRAMIENTAS DE CLASE

El monitor lleva instalado un paquete de herramientas de clase que se pueden utilizar en cualquier momento para ayudarnos a gestionar tiempo, actitudes, elegir número aleatorios...

Para acceder buscaremos el icono en el menú de aplicaciones



DESTACAR

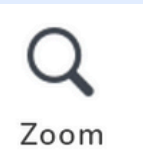


Destacar

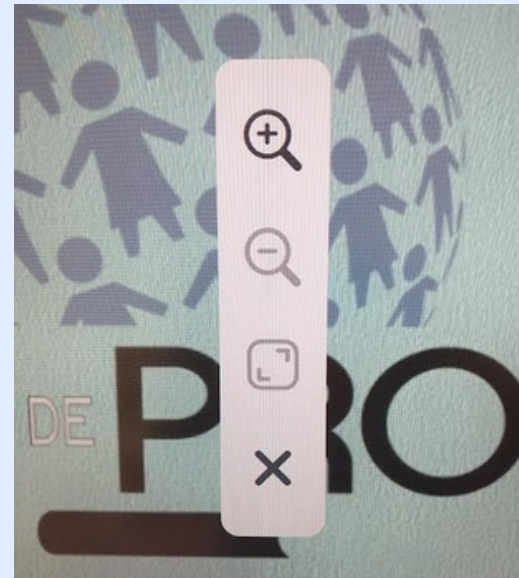


Con esta herramienta podemos focalizar la atención en la parte del monitor que nos interese utilizando un círculo. Se puede aumentar o disminuir el tamaño del círculo, así como hacer el fondo más opaco o traslúcido.

ZOOM



Zoom



Si queremos aumentar el tamaño de la pantalla para visualizar el contenido más grande podemos utilizar la herramienta zoom.

CORTINA



Cortina



Nos permite tapar el contenido del monitor y con un toque en la pantalla abrir las cortinas para visualizarlo.

CONSIDERACIONES FINALES

Apagado de la pantalla

Desde el botón físico delantero se apaga la pantalla. También se puede apagar utilizando el botón digital de la parte superior de la pantalla y en el menú que aparece pulsar de nuevo apagar. Se quedará en modo "stand by"

En Youtube las compañeras del IES Pablo Serrano han subido una serie de vídeos sobre el manejo de las nuevas pantallas:

[IES Pablo Serrano - Pantallas Interactivas Newline - YouTube](#)

En la página web [Recursos interactivos para pantallas interactivas - La Pizarra Digital](#) se pueden consultar diferentes recursos.

Para limpiar la pantalla se recomienda que a principio de curso se restaure a los valores de fábrica. Hay herramientas para limpiar el dispositivo, como vaciar la papelera,...

PARA TRANSMITIR DESDE WINDOWS (Botón Windows + K): Sistema - Pantalla - Conectarse a una pantalla inalámbrica (Misma red wifi).



Centro ^{DE} PROFESORADO

ANA ABARCA DE BOLEA



TELÉFONO

974 22 73 61

SITIO WEB

cifeaab.catedu.es

CORREO

mentoriadigitalhuesca@cphuesca.es

REDES SOCIALES

[@centroprofesoradohuesca](https://www.instagram.com/centroprofesoradohuesca)

