

¿Podrías ayudar a Caperucita e encontrar el camino correcto a casa de la abuelita?  
Coloca la casa y el árbol en el tablero de juego y utiliza las piezas del puzle para hacer el camino hasta la casa de la abuelita. Luego puedes jugar con el lobo... pero ten cuidado, ¡puede que él llegue más rápido!



Los juegos de lógica desarrollan la capacidad de planificación y el razonamiento espacial. Elige un reto y coloca las fichas en el tablero como se indica en el libro de desafíos, determina dónde añadir las piezas que faltan para completar el tablero, y si lo consigues ¡HAS GANADO!

¿Puedes ayudar a Caperucita Roja a encontrar el camino correcto a la Casa de la Abuelita antes de que llegue el Lobo? Caperucita Roja es un juego de ingenio perfecto para niños pequeños, ya que consiste en 5 piezas grandes y fáciles de manipular con caminos y flores. Los niños quedan fascinados al poder mover las figuras por el tablero. El juego incluye un libro con el cuento en imágenes y un cuaderno con 48 retos (24 con el lobo y 24 sin él).

Concentración, lógica, planificación, solución de problemas, visión espacial ¡no nos cansamos de aprender!

Apto para 1 solo jugador.

A partir de 4 años ( y hasta 7).