

"Azul" es un juego de mesa de estrategia y colocación de azulejos. Aquí te dejo un resumen rápido de las instrucciones básicas:

1. **Objetivo del juego:** Decorar una pared con mosaicos de colores usando los azulejos disponibles y conseguir la mayor cantidad de puntos posible.
2. **Preparativos:**
  - Cada jugador recibe un tablero personal, 5 fichas de fábrica y una bolsa con azulejos.
  - Los azulejos de la bolsa se colocan aleatoriamente en las fichas de fábrica.
3. **Fase de selección de azulejos:**
  - Los jugadores, en su turno, toman todos los azulejos de un mismo color de una ficha de fábrica o del centro de la mesa.
  - Los azulejos no seleccionados se colocan en el centro de la mesa.
4. **Fase de colocación de azulejos:**
  - Los jugadores colocan los azulejos seleccionados en su tablero personal en una fila de preparación.
5. **Fase de puntuación:**
  - Tras llenar una fila completa de preparación, los jugadores mueven uno de esos azulejos a su pared.
  - Se puntúa según las reglas de colocación establecidas (por filas, columnas, y conjuntos).
6. **Fase de limpieza:**
  - Se descartan los azulejos no utilizados en el área de preparación.
  - Se rellenan las fichas de fábrica con nuevos azulejos de la bolsa.
7. **Fin del juego:**
  - El juego termina cuando al menos un jugador ha completado una fila horizontal en su pared.
  - Se suman puntos adicionales por completar filas y columnas, además de los conjuntos de azulejos del mismo color.

¡Eso es todo! Es un juego muy entretenido que combina estrategia con una estética visual agradable. ¿Qué opinas, te gustaría probarlo?